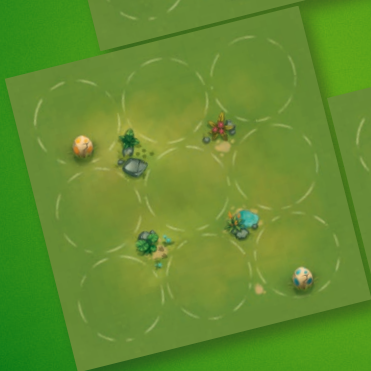
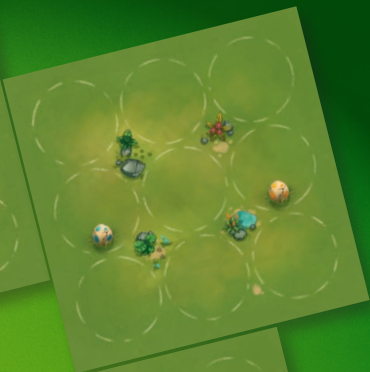




**PŘED** nebo **PO** normálním pohybu může váš brontík **PŘESKOČIT** libovolného jiného dinosaura (v přímém směru a políčko, kam dopadne, musí být volné).

# JURSKÁ SVÁČA

## ROZLOŽENÍ KYTIČKA



JURSKÁ  
SVÁČA

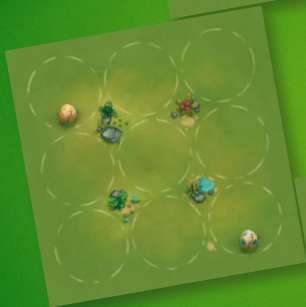
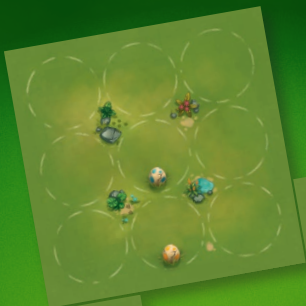
BÝLOŽRAREX



Během svého tahu můžete hýbat T-rexem normálně, **NEBO JÍM ŽRÁT TRÁVU**. U žetonů trávy sežraných T-rexem provádíte jejich efekty a získáváte je do zásoby jako obvykle. Pozor: není možné v tomtéž tahu žrát T-rexem trávu i plašit brontíky.

# JURSKÁ SVÁČA

## ROZLOŽENÍ V KVĚTINA



# JURSKÁ SVÁČA

## BRONPOMSTAVURUS



Za cenu obou akcí jednoho tahu můžete brontíkem vyhodit T-rexe. Na konci hry získáte za 1 T-rexe ve své zásobě 2 body, za OBA T-rexe 7 bodů!

JURSKÁ  
SVÁČA

ROZLOŽENÍ  
SCHODY DO NEBE



# JURSKÁ SVÁČA

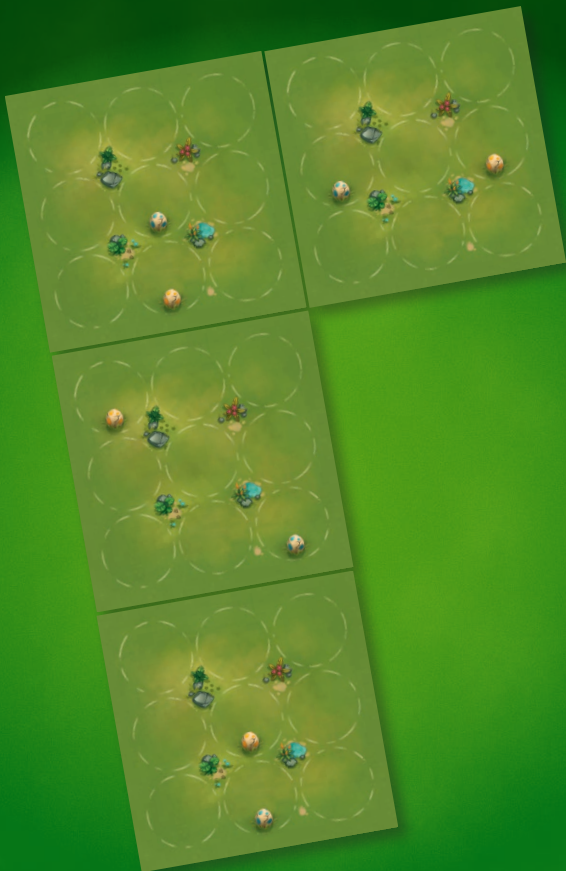
## V PIŠKVIORAKTYL



Třetí způsob, jak vyhrát hru:  
Pokud postavíte všechny 4 své brontíky do přímé  
a nepřerušené linie, horizontálně či vertikálně,  
**IHNED VYHRÁVÁTE!** (autor nápadu Thierry Jolit)

# JURSKÁ SVÁČA

## ROZLOŽENÍ POZOR NA ROHU







Můžete použít brontíka jako lokomotivu.  
Když ho přesouváte, další brontíci za ním (vaši i soupeřovi)  
ho následují, jako vagony lokomotivu.

# JURSKÁ SVÁČA

## ROZLOŽENÍ TĚČKO

