

- 1** Vyberte si zadání a podle něj umístěte na herní desku:
  - U snadnějších zadání po dvou zvířátkách jednotlivých druhů.
  - U náročnějších zadání po jednom zvířátku daného druhu a také koryta s vodou.
  
- 2** Pomocí plotů rozdělte herní desku na jednotlivé ohrady:
  - Každý druh zvířátek musí mít svoji vlastní ohradu. Pokud jsou v zadání dvě zvířátka jednoho druhu, budou mít vždy jednu společnou ohradu.
  - V náročnějších zadáních musí mít každý druh zvířátek přístup ke korytu s vodou.
  - Pro řešení nemusí být třeba všechny ploty. Někdy je třeba pouze jeden, nebo dva. Část plotu může „přečínat“ dovnitř, do ohrady.
  - Ploty musíte vždy umístit zaoblenými konci nahoru.
  - Můžete přemísťovat pouze ploty. Zvířátka a koryta s vodou musí zůstat na místě.
  - Každá ohrada musí být obsazena, ve správném řešení nikdy nebude ohrada prázdná.
  
- 3** Každé zadání má pouze jedno správné řešení. Všechna řešení najdete na konci knížky zadání.



© 2018 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Smart Farmer  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium -  
 info@smart.be  
 www.SmartGames.eu

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
 Korunní 810/104, 101 00 Praha 10  
 tel. a fax: 272 65 66 10,  
 e-mail: info@mindok.cz, www.mindok.cz

