



HOP HOP KONÍK [SK]

Vek: 3 - 99

Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Mini hry



NÁVOD ONLINE
Kód:2011628002

Cieľ hry

Priviesť vášho koňa do stajne a po ceste získať potrebné veci pre kone.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku, rozpoznávanie farieb a symbolov.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 2 hracie dosky, 4 drevené kone, 4 puzzle kartičky s 5 predmeti, 1 oranžová kocka a jedna zelená kocka.

Pred začatím hry vyberte predmety z puzzle kartičiek. Kartičky nevyhadzujte sú potrebné pre hru. Položte 2 hracie dosky vedľa seba do stredu stola. Okraj s kvetinami je začiatok a okraj so stajňou je koniec. Každý hráč si pred seba položí puzzle kartičku a 5 predmetov. Farba kľuky na kartičke určuje farbu koňa. Kone položte na začiatok hracej dosky a pripravte si kocky.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, hru začína najmladší hráč. Hodí oboma kockami naraz. Oranžová určuje o koľko políčok sa môžete pohnúť. Zelená určuje aký predmet si môžete zobrať:

Šedá - pár kopít

Oranžová - mrkva

Modrá - vedro s vodou

Žltá - seno

Hviezda - ľubovoľný predmet

Po hodení sa musíte rozhodnúť či si vezmete predmet alebo sa pohnete s koníkom. Do stajne sa môžete dostať len ak máte získané všetky predmety.

Záver hry

Hráč ktorý získal všetky predmety môže zaviesť svojho koňa do stajne a vyhráva.





HOP HOP KONÍK [CZ]

Věk: 3 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Séria: Mini hry



NÁVOD ONLINE
Kód:2011628002

Cíl hry

Přiveďte koně do stáje a po cestě mu pořídte potřebné věci.

Hra rozvíjí

Jemná motorika, rozpoznávání barev a symbolů.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 2 herní desky, 4 dřevěné koně, 4 karty s 5 předměty, 1 oranžovou kostku a jednu zelenou kostku.

Před začátkem hry vyberte předměty z karet skládaček. Karty neodhazujte, jsou potřebné pro hru. Umístěte 2 herní desky vedle sebe doprostřed stolu. Okraj s květinami je začátek a okraj se stáji je konec. Každý hráč před sebe položí kartu skládačky a 5 předmětů. Barva štetce na kartě určuje barvu koně. Umístěte koně do horní části hrací desky a připravte si kostky.

Pravidla hry

Hraje se po směru hodinových ručiček, přičemž hru začíná nejmladší hráč. Nejmladší hráč hází oběma kostkami současně. Oranžová barva určuje, o kolik políček se můžete posunout. Zelená určuje, jaký předmět si můžete vzít:

Šedá - pár oštěpů

Oranžová - mrkev

Modrá - vědro s vodou

Žlutá - seno

Hvězda - jakýkoli předmět

Po hodě se musíte rozhodnout, zda si předmět vezmete, nebo koně přesunete. Do stáje se můžete dostat pouze tehdy, pokud jste získali všechny předměty.

Závěr hry

