



## Cieľ hry

Pomôcť kocúrkovi Tiptopovi upratať izbu a po ukladať rozhádzané hračky.

## Hra rozvíja

Jemnú motoriku, rozpoznávanie farieb a tvarov, koordináciu rúk a zároveň podporuje v dieťati zmysel pre poriadok.

## Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 regál na hračky s 3 poličkami (= zostavený krabice od hry), 1 drevený kocúrik Tiptop, 18 kartičiek s obrázkami hračiek (6x stavebné kocky, 6x plyšové zvieratko, 6x dopravný prostriedok), 3 poličky na hračky.

### Pred začatím hry poskladajte regál na hračky.

- Poskladajte do seba štyri priehradky a vytvorenú mriežku vložte do krabice od hry.
- Vložte úzku stranu hernej dosky do ľavej časti krabice.
- Hraciu dosku je teraz možné opatrne otvárať a slúži ako dvierka.

Na konci hry otvorte dvierka a vložte do krabice figúrku a kartičky. Potom môžete dvierka opäť zavrieť.



## Voľná hra na spoznávanie detailov

Pri voľnej hre sa vaše dieťa zoznamuje s hernými prvkami. Objavujte spoločne obrázky hračiek na poličkách a kartičky s obrázkami hračiek. Možno dieťa rozpozná hračky, ktoré má doma a rado sa s nimi hrá.

Rozprávajte sa s dieťaťom o tom, čo robí s týmito hračkami a s akými ďalšími hračkami sa hrá. Alebo sa porozhliadnite po detskej izbe. Nájde dieťa podobné hračky, aké sú na kartičkách? Pomenujte s dieťaťom hračky, ktoré ešte nepozná. Dieťa sa najlepšie učí pozorovaním a napodobňovaním. Porovnajte hračku na kartičke s obrázkom rovnakej hračky na poličke a objavujte zhodné znaky. Ukážte dieťaťu rôzne druhy hračiek použitých v hre (stavebné kocky, dopravné prostriedky, plyšové zvieratká) a zodpovedajúce poličky, kam v priebehu hry budú patriť. Vysvetlite, prečo ukladať určité hračky k sebe na jedno miesto (napr. aby ich bolo možno ľahko nájsť). Spýtajte sa dieťaťa „Čo kam patrí? Prečo to tam patrí? Prečo tieto veci patria k sebe?“ Pokiaľ je to nutné, ukážte, ako sa kartičky vkladajú na poličky. Popíšte, čo robíte: „Toto je lokomotiva. Leží spolu s ostatnými dopravnými prostriedkami na strednej poličke“. Starostlivo upratovaný priestor pomáha dieťaťu zapamätať si, že si má upratať svoje hračky. Pamätajte však, že najmä malé deti potrebujú v prvých rokoch podporu. S tréningom, trpezlivosťou a úsmevom sa vaše dieťa hravo naučí upratať – nakoniec i vo svojej vlastnej izbičke!

## Kooperatívna hra

Kocúrik Tiptop sa celý deň hral vo svojej izbe. Všetky hračky sú rozhádzané po izbe. Je večer a nastal čas hračky upratať. Kam však umiestniť hračky zobrazené na kartičkách? Pomôžte kocúrikovi hračky upratať. Rozprávajte sa s dieťaťom, kam ktorá hračka na kartičke patrí, a požiadajte ho aby ju vložilo na správnu poličku.

Postavte regál na hračky doprostred stola a nechajte ho zatvorený. Zamiešajte kartičky s hračkami a položte ich obrázkami nahor pred regál. Kocúrika postavte vedľa regálu.

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč.

**Spýtajte sa dieťaťa:** Akú hračku chce kocúrik upratať?

Postav kocúrika vedľa vybranej hračky.

**Spýtajte sa dieťaťa:** Čo vidíš na kartičke? Na akú poličku to patrí?

Pomenuj hračku a vlož ju do otvoru na správnu poličku. Pokiaľ si dieťa nie je isté, môže mu pomôcť iné dieťa.

## Záver hry

Hra končí, keď sú všetky hračky upratané do políc. Opatrne otvorte dvierka regála. Skontrolujte spolu s dieťaťom, či sú všetky hračky na správnom mieste.

Ak došlo ku chybe, položte nesprávnu kartičku pred regál. Pochváľte dieťa, pokiaľ všetky hračky upratalo na správne poličky. Upokojte dieťa, pokiaľ položilo hračky do nesprávnej poličky, a pomôžte mu pre ne nájsť správne miesto.



## Konkurenčný varianta hry

Tento variant hry môžu hrať dve a viac detí. Všetky kartičky zamiešajte a položte obrázkami nadol pred regál. Každé dieťa si vyberie jednu z troch poličiek. Cieľom je nájsť medzi kartičkami s hračkami položenými na stole tie, ktoré patria do vybranej poličky. Začne hrať najstaršie dieťa, ktoré otočí jednu z kartičiek.

**Spýtajte sa dieťaťa:** Je na kartičke hračka, ktorá patrí do tvojej poličky?

**Áno?** Dieťa položí kartičku pred seba, obrázkom nahor.

**Nie?** Dieťa otočí kartičku späť obrázkom nadol, zatiaľ čo ostatní hráči si ju môžu prezrieť. Každý sa snaží zapamätať si, kde kartička leží. Potom je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

Hneď ako dieťa získa 4 kartičky, víťazí a hra končí. Spoločne s deťmi vložte späť do poličiek jednotlivé hračky.

## Variet hry Pexeso

Všetky karty sú zamiešané a položené lícom nadol pred regálom. Každé dieťa si vyberie jeden z troch regálov ako svoje upratovacie územie. V tejto variácii dieťa zhromažďuje dvojice kartičiek.

Najstaršie dieťa obráti 2 karty. Ak sú na oboch kartách rovnaké hračky, vloží ich do regálu. Ak nie, na rade je ďalší hráč.

Kto nazbiera najviac hračiek, vyhrá!

## Variet hry Lotto

Všetky karty sú zamiešané a položené lícom nadol pred regálom. Každé dieťa si vyberie jeden z troch regálov ako svoje upratovacie územie. V tejto variácii dieťa zhromažďuje dvojice kartičiek.

Najstaršie dieťa obráti 2 karty. Ak sú na oboch kartách rovnaké hračky, vloží ich do regálu. Ak nie, na rade je ďalší hráč.

Kto nazbiera najviac hračiek, vyhrá!





## Cíl hry

Pomozte kocourovi Tiptopovi uklidit pokoj a po ukládat rozházené hračky.

## Hra rozvíjí

Jemnou motoriku, rozpoznávání barev a tvarů, koordinaci rukou a zároveň podporuje v dítěti smysl pro pořádek.

## Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 regál na hračky se 3 poličkami (= sestavený krabice od hry), 1 dřevěný kocourek Tiptop, 18 kartiček s obrázky hraček (6x stavební kostky, 6x plyšové zvířátko, 6x dopravní prostředek), 3 poličky na hračky.

### Před zahájením hry poskládejte regál na hračky.

- Poskládejte do sebe čtyři přihrádky a vytvořenou mřížku vložte do krabice od hry.
- Vložte úzkou stranu herní desky do levé části krabice.
- Hrací desku lze nyní opatrně otvírat a slouží jako dvířka.

Na konci hry otevřete dvířka a vložte do krabice figurku a kartičky. Potom můžete dvířka opět zavřít. Na konci hry otvorte dvierka vložte do krabice figurku a kartičky. Potom môžete dvierka opäť zavrieť.

## Volná hra a poznávání detailů

Při volné hře se vaše dítě seznamuje s herními prvky. Objevujte společně obrázky hraček na poličkách a kartičky s obrázky hraček. Možná dítě rozpozná hračky, které má doma a rádo si s nimi hraje

Povídejte si s dítětem o tom, co dělá s těmito hračkami a s jakými dalšími hračkami si hraje. Nebo se porozhlédněte po dětském pokoji. Najde dítě podobné hračky, jaké jsou na kartičkách? Pojmenujte s dítětem hračky, které ještě nezná. Dítě se nejlépe učí pozorováním a napodobováním. Porovnejte hračku na kartičce s obrázkem stejné hračky na poličce a objevujte shodné znaky. Ukažte dítěti různé druhy hraček použitých ve hře (stavební kostky, dopravní prostředky, plyšová zvířátka) a odpovídající poličky, kam v průběhu hry budou patřit. Vysvětlíte, proč ukládat určité hračky k sobě na jedno místo (např. aby byly snadno k nalezení). Zeptejte se dítěte „Co kam patří? Proč to tam patří? Proč tyto věci patří k sobě?“. Pokud je to nutné, ukažte, jak se kartičky vkládají na poličky. Popište, co děláte: „Tohle je lokomotiva. Leží spolu s ostatními dopravními prostředky na prostřední poličce“. Pečlivě uklizený prostor pomáhá dítěti zapamatovat si, že si má uklízet své hračky. Pamatujte však, že zejména malé děti potřebují v prvních letech podporu. S tréninkem, trpělivostí a úsměvem se vaše dítě pravděpodobně naučí uklízet – nakonec i ve svém vlastním pokoji!



## Kooperativní varianta hry:

Kocourek Tiptop se celý den hrál ve svém pokoji. Všechny hračky jsou rozházené po pokoji. Je večer a nastal čas hračky uklidit. Kam však umístit hračky zobrazené na kartičkách? Pomozte kocourkovi hračky uklidit. Mluvte s dítětem, kam která hračka na kartičce patří, a požádejte ho, aby ji vložilo na správnou poličku.

Postavte regál na hračky doprostřed stolu a nechte jej zavřený. Zamíchejte kartičky s hračkami a položte je obrázky nahoru před regál. Kocourka postavte vedle regálu.

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč.

**Zeptejte se dítěte:** Jakou hračku chce kocourek uklidit?

Postav kocourka vedle vybrané hračky.

**Zeptejte se dítěte:** Co vidíš na kartičce? Na jakou poličku to patří?

Pojmenuj hračku a vlož ji do otvoru na správnou poličku. Pokud si dítě není jisté, může mu pomoci jiné dítě.



## Závěr hry

Hra končí, když jsou všechny hračky uklizeny do polic. Opatrně otevřete dvířka regálu. Zkontrolujte spolu s dítětem, zda jsou všechny hračky na správném místě.

Pokud došlo k chybě, položte nesprávnou kartičku před regál. Pochvalte dítě, pokud všechny hračky uklízelo na správné poličky. Uklidněte dítě, pokud položilo hračky do nesprávné poličky, a pomozte mu pro ně najít správné místo.

## Konkurenční varianta hry

Tento variant hry môžu hrať dve a viac detí. Všetky kartičky zamiešajte a položte obrázkami nadol pred regál. Každé dieťa si vyberie jednu z troch poličiek. Cieľom je nájsť medzi kartičkami s hračkami položenými na stole tie, ktoré patria do vybranej poličky. Začne hrať najstaršie dieťa, ktoré otočí jednu z kartičiek.

**Spýtajte sa dieťaťa:** Je na kartičke hračka, ktorá patrí do tvojej poličky?

**Áno?** Dieťa položí kartičku pred seba, obrázkom nahor.

**Nie?** Dieťa otočí kartičku späť obrázkom nadol, zatiaľ čo ostatní hráči si ju môžu prezrieť. Každý sa snaží zapamätať si, kde kartička leží. Potom je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

Hneď ako dieťa získa 4 kartičky, víťazí a hra končí. Spoločne s deťmi vložte späť do poličiek jednotlivé hračky.

## Varianta hry Pexeso

Všechny karty jsou zamíchány a položeny lícem dolů před regálem. Každé dítě si vybere jeden ze tří regálů jako své úklidové území. V této variaci dítě shromažďuje dvojice kartiček. Nejstarší dítě obrátí 2 karty. Pokud jsou na obou kartách stejné hračky, vloží je do regálu. Pokud ne, na řadě je další hráč. Kdo nasbírá nejvíce hraček, vyhraje!

## Variant hry Lotto

Všechny karty jsou zamíchány a položeny lícem dolů před regálem. Každé dítě si vybere jednu ze tří podlouhlých karet. Děti nyní hledají karty odpovídající hračkám na jejich podlouhlých kartách.

Nejmladší dítě začíná otočením 1 karty.

Pokud je na obrázku hračka, kterou má dítě na své podlouhlé kartičce, dítě vloží tuto kartičku do regálu. Pokud ne, na řadě je další hráč.

Kdo první najde kartičky shodné se svou podlouhlou kartou, vyhrává!

