

Cieľom hry je správne uhádnuť ako skupina obrázkové karty počas hry a mať na konci hry najvyšší počet kariet.

Šarády sú spôsob, ako opísať veci bez použitia slov a iba pomocou gestikulácie, výrazov tváre a pohybov tela. Šarády znamenajú hru a osoba, ktorá slovo vysloví, sa nazýva herec. Herec, ktorý má napodobňovať napríklad kravu, môže to robiť napríklad ukazovať tvárou, robením rohov pomocou prstov a štvornožkovaním. Nie je však dovolené, aby sa vydávali zvuk.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 48 obrázkových kariet, 7 prázdnych kariet (na tieto môžete písať), 1 pieskový časovač (používa sa pre variáciu hry), 1 návod na hru

Rada:

Na prázdne karty môžete kresliť obrázky alebo písať slová. Najlepšie je použiť permanentnú fixu. Predtým, ako začnete hrať, odstráňte všetky neoznačené prázdne karty.

Rozdeľte sa do dvoch skupín zhruba rovnakej veľkosti. Každá skupina sa musí striedať pri hádaní alebo rozhodovaní. Všetky karty položte lícom nadol a dobre ich zamiešajte. Dohodnite sa na počte kariet, ktoré sa majú v hre použiť, a nastavte dĺžku hry (t. j. počet kôl pre každý tím). Môžete hrať s dvoma kartami, napríklad pre prvú hru. Odpočítajte vhodný počet kariet a položte ich lícom nadol a vytvorte balíček. Všetky ostatné karty vložte späť do krabice.

Pravidlá hry:

Hrajte striedavo. Začína skupina s najnižšou osobou a bude prvou skupinou, ktorú bude treba uhádnuť. Členovia druhej skupiny budú rozhodcovia. Háďajúca skupina si vyberie jedného zo svojich vlastných hráčov, aby vykonal šarády. Herec vezme vrchnú kartu z balíčka, pozrie sa na fotografiu v tajnosti a potom ju dá skupine rozhodcov. Úlohou herca je previesť obrázok tak, aby ostatní členovia háďajúcej skupiny mohli odpoveď zistiť čo najrychlejšie. Herec môže vytvárať tváre, hýbať telom a popísať veci pomocou rúk; Nie je im však umožnené vydávať zvuk!

Varovanie: Skupina rozhodcov zabezpečuje, aby osoba konajúca šarády bola tichá ako myš. Ak v tomto ohľade zlyhá, karta okamžite prepadne skupine rozhodcov. Členovia háďajúcej skupiny môžu hádať a súčasne kričať.

Tip: Hľadáme iba podstatné mená, ako sú zvieratá, jedlo alebo iné objekty. Keď jedna z háďajúcich skupín uhádne správnu odpoveď, musia rozhodcovia okamžite zavolať „To je správne!“ A háďajúca skupina vyhrá kartu. Ak háďajúca skupina zlyhala pri hádaní slova napriek svojmu maximálnemu úsiliu, herec sa môže vzdať. Skupina rozhodcov im potom ukáže kartu a vráti ju späť do škatule. Potom si skupiny vymenia úlohy a nové kolo začína.

Dôležité: Všetci hráči v skupine by mali byť postupne hercami.

Koniec hry:

Hra končí, keď dôjde balíček kariet. Vyhráva skupina s najväčším počtom kariet.

Spôsob hry s obmedzeným časom:

Základné pravidlá hry platia, ale s nasledujúcimi zmenami:

- Čas hádania je obmedzený na 45 sekúnd. Rozhodcovia skontrolujú časový limit pomocou časovača piesku.
- Ak skupina háďajúcich slovo neuhádne v časovom limite, karta sa vráti späť do poľa.
- Ak skupina háďajúcich slovo uhádne skôr, ako vyprší čas, potom môže herec vziať novú kartu a začať, a dokonca ďalšiu, atď., kým nevyprší čas.



Šarády Pantomima [CZ]

Věk: 4 - 99

Série: Hry v plechovkách Kód: 301419

Počet hráčů: 4

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je správně uhodnout jako skupina obrázkové karty během hry a mít na konci hry nejvyšší počet karet.

Šarády jsou způsob, jak popsat věci bez použití slov a pouze pomocí gestikulace, výrazů obličeje a pohybů těla. Šarády znamenají hru a osoba, která slovo vysloví, se nazývá herec. Herec, který má napodobovat například krávu, může to dělat například ukazovat tvář, děláním rohů pomocí prstů a štvornožkováním. Není však dovoleno, aby vydávaly zvuk.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 48 obrázkových karet, 7 prázdných karet (na tyto můžete psát), 1 pískový časovač (používá se pro variaci hry), 1 návod na hru

Rada:

Na prázdné karty můžete kreslit obrázky nebo psát slova. Nejlepší je použít permanentní fixu. Předtím, než začnete hrát, odstraňte všechny neoznačené prázdné karty.

Rozdělte se do dvou skupin zhruba stejné velikosti. Každá skupina se musí střídát při hádání nebo rozhodování. Všechny karty položte lícem dolů a dobře jejich zamíchejte. Dohodněte se na počtu karet, které mají ve hře použít, a nastavte délku hry (t. j. Počet kol pro každý tým). Můžete hrát s dvěma kartami, například pro první hru. Odečtete vhodný počet karet a položte je lícem dolů a vytvořte balíček. Všechny ostatní karty vložte zpět do krabice.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč začne svůj tah.

Hrajte střídavě. Začíná skupina s nejnižší osobou a bude první skupinou, kterou bude třeba uhodnout. Členové druhé skupiny budou rozhodčí. Hádající skupina si vybere jednoho ze svých vlastních hráčů, aby provedl šarády. Herec vezme vrchní kartu z balíčku, podívá se na fotografii v tajnosti a pak ji dá skupině rozhodčích.

Úkolem herce je převést obrázek tak, aby ostatní členové hádající skupiny mohli odpověď zjistit co nejrychleji. Herec může vytvářet obličeje, hýbat tělem a popsat věci pomocí rukou; Není jim však umožněno vydávat zvuk!

Varování: Skupina rozhodčích zajišťuje, aby osoba jednáící šarády byla tichá jako myš. Pokud v tomto ohledu selže, karta okamžitě propadne skupině rozhodčích. Členové hádající skupiny mohou hádat a současně křičet.

Tip: Hledáme pouze podstatná jména, jako jsou zvířata, jídlo nebo jiné objekty. Když jedna z hádavce skupin uhodne správnou odpověď, musí rozhodčí okamžitě zavolat "To je správné!" A hádající skupina vyhraje kartu. Pokud hádající skupina selhala při hádání slova navzdory svému maximálnímu úsilí, herec se může vzdát. Skupina rozhodčích jim pak ukáže kartu a vrátí ji zpět do krabice. Pak si skupiny vymění úlohy a nové kolo začíná.

Důležité: Všichni hráči ve skupině by měly být postupně herci.

Konec Hry:

Hra končí, když dojde balíček karet. Vyhrává skupina s největším počtem karet.

Způsob hry s omezeným časem:

Základní pravidla hry platí, ale s následujícími změnami:

- Čas hádání je omezen na 45 sekund. Rozhodčí zkontrolují časový limit pomocí časovače písku.
- Pokud skupina hádavce slovo neuhodne v časovém limitu, karta se vrátí zpět do pole.
- Pokud skupina hádavce slovo uhodne dříve, než vyprší čas, pak může herec vzít novou kartu a začít, a dokonce další, atd., Dokud nevyprší čas.