# HLADNÉ PRÍŠERKY [SK]

**Vek:** 5 - 99
**Počet hráčov:** 2 - 4
**Séria:** Hry pre deti

NÁVOD ONLINE
Kód:1306554002

## Cieľ hry
Navigovať svoju príšerku pozdĺž bufetového stola, odhaľovať skryté jedlá a vyhýbať sa tým, ktoré nechce. Hráči sa snažia zapamätať si polohu rôznych jedál, aby ich príšerky mohli čo najrýchlejšie získať čo najviac rôznych pochúťok a doraziť späť na začiatok bufetového stola ako prví.

## Hra rozvíja
Pamäť, koncentrácia, logické myslenie.

## Obsah balenia a príprava
Hra obsahuje 4 drevené príšerky, 24 kariet tanierov a 1 farebnú drevenú kocku.

Zamiešajte všetky kartičky s jedlom. Po ukladajte ich do dvojíc lícom na dol tak, aby vznikol dlhý bufetový stôl. Každý hráč si vyberie jednu príšerku a umiestni ju na začiatok stola. Príšerky vždy pohybujte najprv po pravej strane bufetového stola.

## Pravidlá hry
Hru začína najmladší hráč hodením kockou. Farba ktorá padla na kocke určuje jedlo ktoré vaša príšerka v tomto kole **vôbec nechce.** Odkryte jedno z dvoch jedál z dvojice pred vašou príšerkou.
Vždy keď odokryjete jedlo, skontrolujte či:

- Jedlo na kartičke má rovnakú farbu aká padla na kocke? Toto sa nemalo stať, otočené kartičky s jedlom otočte spať lícom nadol a nasleduje ďalší hráč.
- Jedlo má inú farbu ako padla na kocke? Super, teraz máte 2 možnosti ako postupovať. .

1. **Pokračovať**, to znamená že vaša príšerka sa zatial nehýbe a môžete otáčať dalsie jedlá
2. **Zastaviť**, to znamená že posuniete svoju príšerku vedľa poslednej kartičky s jedlom ktorú ste odokryli, potom otočíte všetky odkryté jedlá spať lícom dole a pokračuje ďalší hráč.

## Pozor – zmena smeru
- Na ceste smerom hore sa vaše príšerky vždy pohybujú na pravej strane pozdĺž bufetového stola a na ceste späť pozdĺž ľavej strany.
- Hneď ako príšerka dorazí na koniec bufetového stola, zastaví a pripraví sa na spiatočnú cestu. Umiestnite svoje príšerku na druhú stranu bufetového stola a otočte ho tak, že je otočené dopredu. Potom otočte všetky odkryté jedlá späť, obrázkom nadol. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockou.

## Záver hry
Hra končí, keď príšerka dorazí na koniec bufetového stola a späť na začiatok. Víťazom je hráč, ktorý ako prvý dokončí cestu so svojou príšerkou.

play atelier
let's play!

www.playatelier.eu | Distribútor pre Česko a Slovensko
LUSIO s.r.o. | Zuzany Chalupovej 10B | 851 07 Bratislava | SR
© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.

**Instagram**: haba_cesko_slovensko
**Facebook**: HabaCeskoSlovensko
**YouTube**: PLAYATELIER

# HLADOVÉ PŘÍŠERKY [CZ]

**Věk:** 5 - 99
**Počet hráčů:** 2 - 4
**Séria:** Hry pro deti

NÁVOD ONLINE
Kód:1306554002

## Cíl hry
Navigujte příšerku podél bufetového stolu, odhalujte skryté pokrmy a vyhýbejte se těm, které nechce. Hráči se snaží zapamatovat si umístění jednotlivých pokrmů tak, aby jejich příšerky mohly co nejrychleji získat co nejvíce různých pochoutek a dorazit zpět na začátek bufetového stolu jako první.

## Hra rozvíjí
Paměť, soustředění, logické myšlení.

## Obsah balení a příprava
Hra obsahuje 4 dřevěné příšery, 24 destičkových karet a 1 barevnou dřevěnou kostku.

Zamíchejte všechny karty s jídlem. Naskládejte je po dvojicích lícem dolů a vytvořte dlouhý bufetový stůl. Každý hráč si vybere jednu příšerku a položí ji na vrchol stolu. Příšerky vždy nejprve přesuňte na pravou stranu bufetového stolu.

## Pravidla hry
Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou. Barva, která padne na kostce, určuje jídlo, které vaše příšera v tomto kole nechce. Odhalte jednu ze dvou potravin z dvojice před svou příšerkou.
Pokaždé, když potravinu odkryjete, zkontrolujte, zda:

- Má jídlo na kartě stejnou barvu jako jídlo na kostce? To se nemělo stát, obrácený karty s jídlem lícem dolů, aby se uspaly, a následuje další hráč.
- Jídlo má jinou barvu než hod kostkou? Skvělé, nyní máte dvě možnosti, jak postupovat:

    1. **Pokračovat,** to znamená, že se vaše příšera zatím nepohybuje a můžete střídat další pokrmy.
    2. **Zastavit,** přesunete svou nestvůru vedle poslední odkryté karty jídla, pak otočíte všechny odkryté karty lícem dolů, aby se uspaly, a pokračuje další hráč.

jídla

## Pozor - změna směru

- Při cestě nahoru se příšery pohybují vždy po pravé straně podél bufetového stolu a při cestě zpět po levé straně.
- Jakmile se příšera dostane na konec bufetového stolu, zastaví se a připraví se na zpáteční cestu. Umístěte příšerku na druhou stranu bufetového stolu a otočte ji tak, aby směřovala dopředu. Poté otočte všechny odkryté talíře zpět, lícem dolů. Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

## Závěr hry
Hra končí, když se příšera dostane na konec bufetového stolu a vrátí se na začátek. Vítězem se stává hráč, který se svou příšerkou dokončí cestu jako první.

play atelier
let's play!


© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.