



Cieľ hry

Ako prvý uloviť 10 rýb.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku, logické myslenie, taktické rozhodovanie, trpezlivosť a sústredenie.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 hraciu dosku (ľadová krajina z dvoch častí), 4 ľadové medvede, 1 magnetický rybársky prút, 15 veľkých a 75 malých kovových rýb, 4 drevené vedierka, 1 biela akčná kocka, 1 tyrkysová teplotná kocka (pre variant od 6 rokov), 8 ľadových kryštálov, 5 kartičiek „Vstup zakázaný“, 5 listov bieleho papiera formátu A4, pravidlá hry.

Hra sa hrá priamo v krabici. Vyberte všetky komponenty okrem dierovaného kartónového dna. Nasypte ryby (kovové guľôčky) do spodnej časti krabice. Na to položte spodnú časť herného plánu (s dierami), na ňu papier (predstavuje ľad), a nakoniec hornú časť plánu. Krabicu jemne nakláňajte zo strany na stranu, aby sa ryby rozložili do dier. Každý hráč si vezme ľadového medveďa a zodpovedajúce vedierko. Pripravte si prút a bielu kocku.

Teplotná kocka, ľadové kryštály a kartičky „Vstup zakázaný“ sú potrebné len pri rozšírenej verzii od 6 rokov.



Pravidlá hry

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Umiestni svojho medveďa na ľubovoľný otvor. Ostatní hráči si postavia medvede na iné voľné otvory.

Hráč ktorý začal hru hodí akčnou kockou. Čo padlo na kocke?



Tvár medveďa – Pohyb

Posuňte medveďa o toľko polí (otvorov), koľko bodiek je pri symbole. Môžete sa pohybovať aj cez otvorené diery a meniť smer. Nesmiete vstúpiť na políčko obsadené iným medveďom.



Krompáč - Rozbíjanie ľadu

Rozbite (prepichnete) papier prútom na toľkých dierach, koľko bodiek je na kocke. Môžete rozbíjať len diery susediace s vaším medveďom a nesmú byť obsadené.



Ryba - Chytanie rýb

Vytiahnite ryby z toľkých otvorených dier, koľko bodiek je na kocke. Tieto diery musia susediť s vaším medveďom. Ulovené ryby uložte do svojho vedierka. V obsadených dierach nesmiete loviť.



Hviezda - žolík

Môžete si vybrať, ktorú akciu (pohyb, rozbíjanie, rybolov) vykonáte. Počet akcií máte podľa počtu bodiek. Môžete ich aj rozdeliť medzi viacero akcií napríklad: (ak padla hviezda s 3 bodkami, môžete sa 1 krát pohnúť, 1 krát urobiť diery a 1 krát chytať ryby) Nevyužitú akcie prepadnú.

Záver hry

Hra končí, keď niektorý hráč uloví 10 rýb. Nezáleží na veľkosti rýb.

Môžete hrať aj dlhšie – napríklad do rozbitia všetkých dier a počítať ryby podľa bodov: Veľká ryba = **2 body**, malá ryba = **1 bod**

Ak sú všetky diery rozbité a nikto nemá 10 rýb, vyhráva hráč s najväčším počtom rýb. V prípade remízy vyhrávajú viacerí.

Variant od 6 rokov – Nevyspytateľné počasie

Platia pravidlá ako pri základnej hre okrem týchto výnimiek:

Pridáva sa: teplotná kocka, ľadové kryštály a kartičky „Vstup zakázaný“

Zmeny: Medvede sa na začiatku umiestňujú na rôzne ľadové kryhy (každá má 4–5 dier). Hádzte sa oboma kockami naraz. Výsledky môžete vyhodnotiť v ľubovoľnom poradí. Počet bodiek na oboch kockách sa sčítava pre akčnú akciu.



Význam symbolov na teplotnej kocke:



Zákaz vstupu

Položte kartičku „Vstup zakázaný“ na jednu z ľadových kryh (na ktorej nestojí medveď). Túto kryhu už medvede nemôžu navštíviť, ale môžu z vedľajších loviť či rozbíjať ľad.



Ľadový kryštál

Ľubovoľná rozbitá diera znova zamrzne – položte na ňu kryštál. Na tomto otvore sa už nedá rozbíjať ani loviť, ale dá sa po ňom chodiť. Okrem polozenia kryštálu ho môžete aj odstrániť.

Iba Bodky

Len sa pripočítajú body k akčnej kocke.

Záver hry

Hra končí, keď niekto chytil 15 rýb alebo keď je v každej kryhe aspoň 1 diera.

Víťazom je ten, kto má najviac bodov:

- Veľká ryba = 2 body
- Malá ryba = 1 bod



Cíl hry

Jako první ulovít 10 ryb.

Hra rozvíjí

Jemná motorika, logické myšlení, taktické rozhodování, trpělivost a soustředění.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 herní desku (dvoudílná ledová krajina), 4 lední medvědy, 1 magnetický rybářský prut, 15 velkých a 75 malých kovových ryb, 4 dřevěné kbelíky, 1 bílou akční kostku, 1 tyrkysovou teplotní kostku (od 6 let), 8 ledových krystalů, 5 karet „Zákaz vstupu“, 5 listů bílého papíru A4, pravidla hry.

Hra se hraje přímo v boxu. Odstraňte všechny součásti kromě perforovaného kartonového dna. Umístěte ryby (kovové kuličky) na dno krabice. Na ně položte dno herního plánu (s otvory), na něj papír (představující led) a nakonec horní část herního plánu. Opatrně naklánějte krabici ze strany na stranu, aby se ryby rozprostřely do otvorů. Každý hráč si vezme ledního medvěda a odpovídající kbelík. Připravte si prut a bílou kostku.

Teplotní kostka, ledové krystaly a karty „Zákaz vstupu“ jsou vyžadovány pouze pro rozšířenou verzi pro děti od 6 let.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Umístí svého medvěda na libovolnou jamku. Ostatní hráči umístí své medvědy na další volné jamky.

Hráč, který začal hru, hodí akční kostkou. Co padlo na kostce?



Tvář medvěda - Pohyb

Posuňte medvěda o tolik políček (otvorů), kolik je vedle symbolu teček. Můžete se také pohybovat otevřenými otvory a měnit směr. Nesmíte vstoupit na políčko obsazené jiným medvědem..



Krompáč - Prolomení ledů

Prolomte (propíchněte) papír tyčinkou na tolika otvorech, kolik je na kostce teček. Lámat můžete pouze otvory sousedící s vaším medvědem a nesmí být obsazené.



Ryba - Chytání ryb

Vytáhněte rybu z tolika otvorů, kolik je na kostce teček. Tyto otvory musí sousedit s medvědem. Ulovené ryby vložte do kbelíku. Do obsazených otvorů nesmíte lovit ryby.



Hvězda - žolík

Můžete si vybrat, kterou akci (pohyb, rozbíjení, lovení ryb) chcete provést. Počet akcí máte k dispozici podle počtu bodů. Můžete je také rozdělit mezi několik akcí, například: (pokud padne hvězda se třemi tečkami, můžete se 1krát pohybovat, 1krát udělat díru a 1krát lovit ryby). Nevyužitá akce propadají.

Závěr hry

Hra končí, když hráč chytí 10 ryb. Na velikosti ryby nezáleží.

Můžete hrát i déle - například dokud neprorazíte všechny jamky a ryby počítat podle bodů: velká ryba = 2 body, malá ryba = 1 bod.

Pokud jsou všechny díry rozbité a nikdo nemá 10 ryb, vyhrává hráč s největším počtem ryb. V případě remízy vyhrává více hráčů.

Varianta od 6 let - Nepředvídatelné počasí

Platí stejná pravidla jako pro základní hru s následujícími výjimkami:

Přidáno: teplotní kostka, ledové krystaly a karty „Zákaz vstupu“.

Změny: medvědi jsou zpočátku umístěni na různé ledové kry (každá se 4-5 otvory). Obě kostky se házejí současně. Výsledky můžete vyhodnotit v libovolném pořadí. Počet bodů na obou kostkách se pro akci sečte.



Význam symbolů na teplotní kostce:



Zákaz vstupu

Položte kartu „Zákaz vstupu“ na jednu z ledových ker (kde nestojí medvěd). Medvědi již nemohou tento ledový úkryt navštívit, ale mohou lovit nebo lámat led z dalšího ledového úkrytu.



Ladový kryštál

Jakýkoli rozbitý otvor opět zamrzne - přiložte na něj krystal. Na této díře už nemůžete lámat ani lovit, ale můžete po ní chodit. Kromě položení krystalu jej můžete také odstranit.

Pouze tečky

Pouze přidává body na akční kostku.

Závěr hry

Hra končí, když někdo uloví 15 ryb nebo když je v každé **obálce** alespoň 1 díra.

Vítězem se stává ten, kdo má nejvíce bodů:

- Velká ryba = 2 body
- Malá ryba = 1 bod

